

## DE SPELREGELS

1. De toss bepaalt welk team begint.
2. Elk team krijgt 6 boules. (let op teamsamenstelling)
3. Het team dat de toss wint bepaalt de plek van de werpcirkel en werpt het butje vanuit de werpcirkel (tussen de 6 en de 9 meter).
4. Het team (Team A) dat het but heeft gegooid, gooit ook de eerste boule. Het is de bedoeling om de boule zo dicht mogelijk bij het but te plaatsen.
5. Dan gooit het andere team (Team B). Team B probeert haar eerste boule dicht bij het butje te gooien dan de boule van Team A; dit blijft Team B doen totdat het gelukt is om dicht bij te liggen.
6. Mocht Team B dichterbij liggen, dan mag Team A weer proberen om op punt te komen.
7. Als een team geen boules meer heeft, kan de tegenpartij proberen nog meer boules beter te plaatsen.
8. Als alle boules gespeeld zijn, krijgt het winnende team net zoveel punten als het aantal boules dat beter ligt dan de beste boule van de tegenpartij.  
Alleen de winnaar krijgt punten.
9. Het team die de werpronde heeft gewonnen, begint de volgende werpronde en gooit het butje.

- **Winnaar:** wie het eerst 13 punten heeft behaald.
- **Teamsamenstelling:**

1 tegen 1	Tête á tête	elke speler 3 boules
2 tegen 2	Doublette	elke speler 3 boules
3 tegen 3	Triplette	elke speler 2 boules
2 tegen 3	Doublette	elke speler 3 boules
	Triplette	elke speler 2 boules
- Let op veiligheid, werprichting, onderhands gooien en op het gebruik van dezelfde boules.
- Meten is weten: bij onduidelijkheid welke boule (welk team) ligt, moet het team van de boule in kwestie zelf meten.
- Mocht het butje uit de baan gaan en elk team heeft nog boules, begint men opnieuw. (het team dat de laatste werpronde het but gooide, begint) Mocht alleen 1 team nog boules hebben, krijgt dat team, het aantal boules in handen, aan punten.



- **Terminologie**

Het Butje	Het kleine balletje
De Tireur	De speler die de boule hard wegschiet (tireren)
De Plaatsers	De speler die de boule bij het butje probeert te plaatsen
Fanny	Een speciale term voor een 0-13 verliespartij
Pétanque	Originele naam (jeu de boules is een verzamelnaam)
Carreau	Een schot waarmee aanvallende boule precies op de plek van de weggeschoten boule terecht komt (eigenlijk het ideale schot)